Computazione per l'interazione naturale: classificazione probabilistica



Corso di Interazione uomo-macchina II

Prof. Giuseppe Boccignone

Dipartimento di Informatica Università di Milano

boccignone@di.unimi.it http://boccignone.di.unimi.it/IUM2_2014.html

Classificazione probabilistica

• Predire il genere dall'altezza:

Dati osservati (likelihood)

$$p(h|C=1) p(h|C=0)$$

Prob. a priori

$$P(C=1) \qquad P(C=0)$$

Prob. a posteriori (Bayes)

$$P(C=1|h) = \frac{p(h|C=1)P(C=1)}{p(h)}$$

Regione di separazione

$$P(C=1|h) = P(C=0|h)$$
 $C=0$
 $C=1$

P(F|h)

P(M|h)

Region 70

Region 75

Height Inches

$$p(h) = p(h|C = 1)P(C = 1) + p(h|C = 0)P(C = 0)$$

Classificazione probabilistica

· Date le probabilità a posteriori:

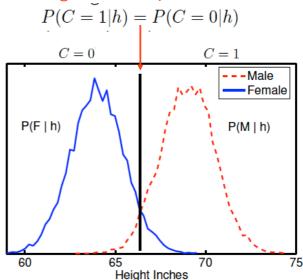
$$P(C=1|h) = \frac{p(h|C=1)P(C=1)}{p(h)}$$

• Classifichiamo C=1 se:

$$P(C=1|h) > P(C=0|h)$$

- Possiamo
 - Trovare f: X → {1, ...,K}
 (funzione discriminante) che mappa ogni input x in una classe C_i (con i = f(x))

Regione di separazione



Classificazione probabilistica

• Classifichiamo C=1 se:

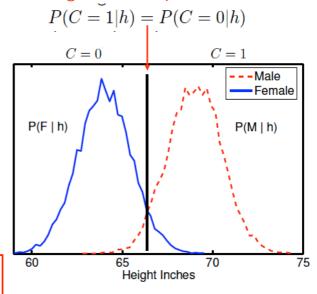
$$P(C=1|h) > P(C=0|h)$$

- Possiamo
 - Trovare f: X → {1, ...,K}
 (funzione discriminante) che mappa ogni input x in una classe C_i (con i = f(x))
 - · Esempio:

$$f(h) = \log \frac{P(C=1|h)}{P(C=0|h)}$$

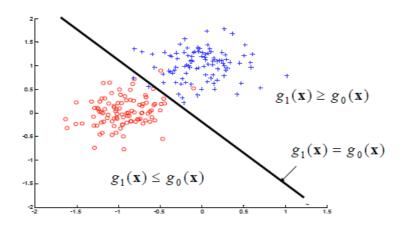
$$f(h) > 0$$
 $C = 1$ (male)
 $f(h) < 0$ $C = 0$ (female)

Regione di separazione



Metodologia generale: modelli discriminativi

- Discriminativi non probabilistici:
 - Trovare f: X → {1, ...,K} (funzione discriminante) che mappa ogni input x in una classe C_i (con i = f(x))
 - Esempio: SVM (Support Vector Machine)



Funzioni di discriminazione //lineari e lineari generalizzate

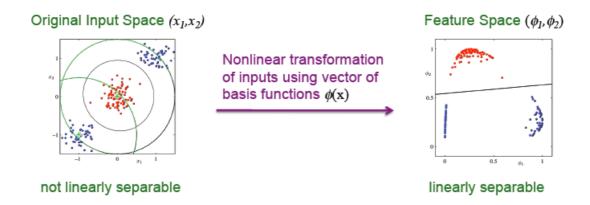
- Cos'è un classificatore lineare?
 - · La classificazione è intrinsecamente non lineare
- Semplicemente: la parte adattiva del classificatore (ad esempio i pesi) è lineare (come per la regressione)

$$z(\mathbf{X}) = \mathbf{W}^T \mathbf{X} + w_0$$
 $\mathbf{Decision} = f(z(\mathbf{X}))$ parte adattiva lineare decisione non lineare

- · Casi possibili:
 - non linearità fissata a valle della parte adattiva (decisione sigmoidale)
 - non linearità fissata a monte della parte adattiva (funzioni di base non lineari)

Funzioni di discriminazione //lineari e lineari generalizzate

• non linearità fissata a monte della parte adattiva (funzioni di base non lineari)

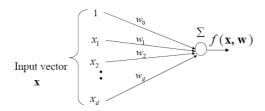


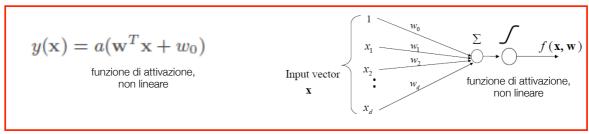
Funzioni di discriminazione //lineari e lineari generalizzate

- Consentono di assegnare ogni input x a una classe
- Definiscono una partizione dello spazio degli input in regioni R_i tali che se $x \in R_i$ allora x viene assegnato alla classe C_i
- Modello lineare:

$$y(\mathbf{x}) = \mathbf{w}^T \mathbf{x} + w_0$$

Modello lineare generalizzato (GLM):



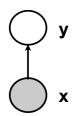


Metodologia generale: modelli discriminativi

- Discriminativi non probabilistici:
 - Trovare f: X → {1, ..., K} (funzione discriminante) che mappa ogni input x in una classe C_i (con i = f(x))

già visti

- · Discriminativi probabilistici:
 - Effettuare direttamente una stima di p(y | x, T) dal training set
 - questo approccio è detto discriminativo, perchè, a partire da T, viene derivata una caratterizzazione dell'output in funzione delle features, in modo tale da discriminare, dato un elemento, il più probabile tra i possibili valori dell'output
 - · Esempio: regressione logistica (LR)



Metodologia generale: modelli generativi

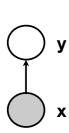
- In un approccio generativo, viene derivato, per ogni possibile output, un modello (sotto forma di distribuzione di probabilità) degli elementi associati a quell'output
 - Descrizione completa della situazione: distribuzione di probabilità congiunta p(x, y | T), derivata a partire dal training set

$$p(\mathbf{x}, \mathbf{y} \mid T) = p(\mathbf{y} \mid \mathbf{x}, T) p(\mathbf{x} \mid T)$$

) у) х

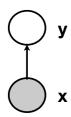
· Inferire la probabilità a posteriori mediante regola di Bayes

$$p(\mathbf{y} \mid \mathbf{x}, T) = p(\mathbf{x}, \mathbf{y} \mid T) / p(\mathbf{x} \mid T)$$



Modelli discriminativi probabilistici

- · Discriminativi probabilistici:
 - Effettuare direttamente una stima di p(y | x, T) dal training set
 - questo approccio è detto discriminativo, perchè, a partire da T, viene derivata una caratterizzazione dell'output in funzione delle features, in modo tale da discriminare, dato un elemento, il più probabile tra i possibili valori dell'output



Modelli discriminativi probabilistici //Regressione Logistica

• Trasformiamo il dato di input $\mathbf{x} = [x_1, \cdots, x_D]^\mathsf{T}$ usando M funzioni di base

$$\phi(\mathbf{x}) = [\phi_1(\mathbf{x}, \cdots, \phi_M(\mathbf{x}))]^\mathsf{T}$$

· Usiamo un modello lineare per descrivere la log-likelihood ratio

$$\log \frac{P(C=1|\mathbf{x})}{P(C=0|\mathbf{x})} = \mathbf{w}^\mathsf{T} \phi(\mathbf{x})$$
 Funzione Logistica
$$\frac{P(C=1|\mathbf{x})}{1-P(C=1|\mathbf{x})} = \exp\left(\mathbf{w}^\mathsf{T} \phi(\mathbf{x})\right) \Rightarrow P(C=1|\mathbf{x}) = \frac{1}{1+\exp\left(-\mathbf{w}^\mathsf{T} \phi(\mathbf{x})\right)} = \frac{\exp\left(\mathbf{w}^\mathsf{T} \phi(\mathbf{x})\right)}{1+\exp\left(\mathbf{w}^\mathsf{T} \phi(\mathbf{x})\right)}$$

Modelli discriminativi probabilistici //regressione logistica: funzione logistica

Logistica
$$\sigma(a) = \frac{1}{1 + \exp(-a)}$$

Proprietà di simmetria $\sigma(-a) = 1 - \sigma(a)$

La funzione inversa è la funzione logit $a = \ln\left(\frac{\sigma}{1 - \sigma}\right)$

Derivata $\frac{d\sigma}{da} = \sigma(1 - \sigma)$

Modelli discriminativi probabilistici //Regressione Logistica

- · Algoritmo di base:
- Step 1. Calcolo la funzione logit $a = \ln \left(\frac{\sigma}{1 \sigma} \right)$ con una regressione

$$\log \frac{P(C=1|\mathbf{x})}{P(C=0|\mathbf{x})} = \mathbf{w}^{\mathsf{T}} \phi(\mathbf{x})$$

· Step 2. Inverto la logit ottenendo la logistica, cioè la posteriori

$$P(C=1|\mathbf{x}) = \frac{1}{1 + \exp\left(-\mathbf{w}^\mathsf{T}\phi(\mathbf{x})\right)}$$

Modelli discriminativi probabilistici //regressione logistica: esempio a 2 classi

```
function EsempioLogisticRegression()
    %dati di training
    x = [0.0 \ 0.1 \ 0.7 \ 1.0 \ 1.1 \ 1.3 \ 1.4 \ 1.7 \ 2.1 \ 2.2]';
    y = [0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1]';
    %fitting con generalized linear model dello Statistica:
                                                                          0.8
                                                                          0.7
    w = glmfit(x,[y ones(10,1)],'binomial','link','logit')
    %predizione lineare
     %z = w(1) + x * (w(2))
    %applicazione della funzione logistica alla componente
    z = Logistic(w(1) + x * (w(2))) \leftarrow p(C_1|x) = \frac{1}{1 + \exp(-a)} = \sigma(a)
    figure(1)
    plot(x,y,'o', x,z,'-', 'LineWidth',2)
end
function Output = Logistic(Input)
    Output = 1 ./ (1 + exp(-Input)); \longrightarrow \sigma(a) = \frac{1}{1 + \exp(-a)}
end
```

Modelli discriminativi probabilistici //regressione logistica

Estensione a più classi: uso la decisione con funzione softmax

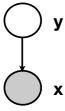
· La logistica è un caso particolare di softmax a due classi

$$y_1 = \frac{e^{z_1}}{e^{z_1} + e^{z_0}} = \frac{1}{1 + e^{-(z_1 - z_0)}}$$
 $z' = z_1 - z_0 = w_1 \times - w_2 \times = w \times v_2$

Modelli generativi di classificazione

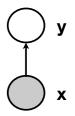
- In un approccio generativo, viene derivato, per ogni possibile output, un modello (sotto forma di distribuzione di probabilità) degli elementi associati a quell'output
 - Descrizione completa della situazione: distribuzione di probabilità congiunta p(x, y | T), derivata a partire dal training set

$$p(x, y \mid T) = p(y \mid x, T) p(x \mid T)$$



· Inferire la probabilità a posteriori mediante regola di Bayes

$$p(y \mid x, T) = p(x, y \mid T) / p(x \mid T)$$



Modelli generativi di classificazione

Prima (non generativo)

$$\log \frac{P(C=1|\mathbf{x})}{P(C=0|\mathbf{x})} = \mathbf{w}^{\mathsf{T}} \phi(\mathbf{x})$$

modello diretto della pdf a posteriori

 Adesso definiamo una funzione discriminante che tiene conto degli a priori sulle classi
 modello della

distribuzione a priori

$$\log \frac{P(C=1|\mathbf{x})}{P(C=0|\mathbf{x})} = \log \frac{P(\mathbf{x}|C=1)P(C=1)}{P(\mathbf{x}|C=0)P(C=0)}$$

modello della likelihood

Modelli generativi di classificazione

 Adesso definiamo una funzione discriminante che tiene conto degli a priori sulle classi

modello della distribuzione a priori

$$\log \frac{P(C=1|\mathbf{x})}{P(C=0|\mathbf{x})} = \log \frac{P(\mathbf{x}|C=1)P(C=1)}{P(\mathbf{x}|C=0)P(C=0)}$$

 Un'opzione semplice: dato il training set, conto il numero di target appartenenti alla classe k

$$\widehat{P}(C=k) = \frac{1}{N_k} \sum_{n=1}^{N} \delta(t_n, k)$$

Modelli generativi di classificazione // Modello Gaussiano (GDA)

 Adesso definiamo una funzione discriminante che tiene conto degli a priori sulle classi

$$\log \frac{P(C=1|\mathbf{x})}{P(C=0|\mathbf{x})} = \log \frac{P(\mathbf{x}|C=1)P(C=1)}{P(\mathbf{x}|C=0)P(C=0)}$$
modello della
likelihood

• Funzione di verosimiglianza Gaussiana:

$$p(\mathbf{x}|C=k) = \frac{1}{\sqrt{(2\pi)^D |\Sigma_k|}} \exp\left\{-\frac{1}{2}(\mathbf{x} - \boldsymbol{\mu}_k)^\mathsf{T} \boldsymbol{\Sigma}_k^{-1} (\mathbf{x} - \boldsymbol{\mu}_k)\right\}$$

Modelli generativi di classificazione // Modello Gaussiano (GDA)

```
p(\mathbf{x}|C=k) = \frac{1}{\sqrt{(2\pi)^D |\Sigma_k|}} \exp\left\{-\frac{1}{2}(\mathbf{x} - \boldsymbol{\mu}_k)^\mathsf{T} \boldsymbol{\Sigma}_k^{-1} (\mathbf{x} - \boldsymbol{\mu}_k)\right\}
%% Stima dei parametri (ML)
class_var = [];
for c = 1:length(cl)
     pos = find(t==cl(c));
     % Medie
     class_mean(c,:) = mean(X(pos,:));
     % Matrici di covarianza
     class_var(:,:,c) = cov(X(pos,:),1);
%% Probabilità predittive
[Xv,Yv] = meshgrid(-3:0.1:7,-6:0.1:6);
Probs = [];
for c = 1:length(cl)
     temp = [Xv(:)-class mean(c,1) Yv(:)-class_mean(c,2)];
    sigma_k = class_var(:,:,c);
     const = -log(2*pi) - log(det(sigma_k));
     Probs(:,:,c) = reshape(exp(const - 0.5*diag(temp*inv(sigma k)*temp')),size(Xv));;
end
Probs = Probs./repmat(sum(Probs, 3), [1,1,3]);
```

Modelli generativi di classificazione // Modello Gaussiano (GDA)

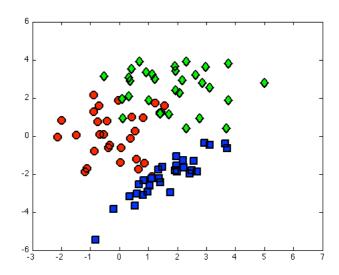
· Che forma ha la funzione discriminante (la curva di separazione?

$$\begin{split} \log \frac{P(C=k|\mathbf{x})}{P(C=l|\mathbf{x})} &= \log \frac{P(\mathbf{x}|C=k)}{P(\mathbf{x}|C=l)} + \log \frac{P(C=k)}{P(C=l)} \\ &= \frac{1}{2}\mathbf{x}^\mathsf{T}\mathbf{A}\mathbf{x} + \mathbf{w}^\mathsf{T}\mathbf{x} + b_0 \\ &= \sum_l^{-1} - \sum_k^{-1} \end{split} \qquad \qquad \begin{aligned} &\text{Forma quadratica} \\ &\text{Forma lineare: se le matrici di covarianza} \\ &\text{sono uguali } \mathbf{w}^\mathsf{T}\mathbf{x} + b_0 \end{aligned}$$

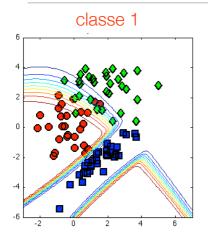
$$\mathbf{w} &= \sum_k^{-1} \mu_k - \sum_l^{-1} \mu_l \\ b_0 &= \log \frac{P(C=k)}{P(C=l)} + \frac{1}{2} \log \frac{|\Sigma_l|}{|\Sigma_k|} + \frac{1}{2} \left(\mu_l^\mathsf{T} \Sigma_l^{-1} \mu_l - \mu_k^\mathsf{T} \Sigma_k^{-1} \mu_k\right) \end{aligned}$$

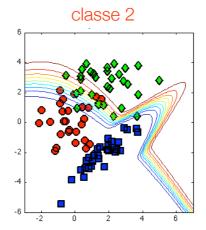
Modelli generativi di classificazione // Modello Gaussiano (GDA)

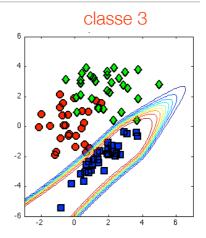
```
%% Load dei dati
load bc_data
% Plot dei dati
cl = unique(t);
col = {'ko','kd','ks'}
fcol = {[1 0 0],[0 1 0],[0 0 1]};
figure(1);
title('Dati originali')
hold off
for c = 1:length(cl)
    pos = find(t==cl(c));
    plot(X(pos,1),X(pos,2),col{c},...
         'markersize',10,'linewidth',2,...
         'markerfacecolor',fcol{c});
end
xlim([-3 7])
ylim([-6 6])
```



Modelli generativi di classificazione // Modello Gaussiano (GDA)







Modelli generativi di classificazione // Naive Bayes (Bayes degli idioti)

 Adesso definiamo una funzione discriminante che tiene conto degli a priori sulle classi

$$\log \frac{P(C=1|\mathbf{x})}{P(C=0|\mathbf{x})} = \log \frac{P(\mathbf{x}|C=1)P(C=1)}{P(\mathbf{x}|C=0)P(C=0)}$$
 modello della likelihood

Funzione di verosimiglianza Gaussiana:

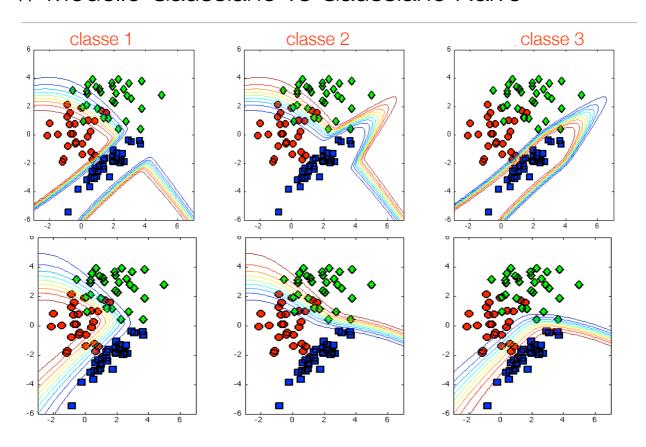
$$p(\mathbf{x}|C=k) = \frac{1}{\sqrt{(2\pi)^D |\Sigma_k|}} \exp\left\{-\frac{1}{2}(\mathbf{x} - \boldsymbol{\mu}_k)^\mathsf{T} \boldsymbol{\Sigma}_k^{-1} (\mathbf{x} - \boldsymbol{\mu}_k)\right\}$$
 Matrice di covarianza diagonale
$$\boldsymbol{\Sigma}_k = \begin{pmatrix} \sigma_1^2 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \sigma_3^2 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & \ddots & \cdots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & \sigma_{D-1}^2 & 0 \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & \sigma_D^2 \end{pmatrix}$$

$$p(\mathbf{x}|C=k) = \prod_{d=1}^D p(x_d|C_k) = \prod_{d=1}^D \mathcal{N}_{x_d}(\boldsymbol{\mu}_d, \sigma_d)$$

Modelli generativi di classificazione // Naive Bayes (Bayes degli idioti)

```
p(\mathbf{x}|C=k) = \frac{1}{\sqrt{(2\pi)^D |\Sigma_k|}} \exp\left\{-\frac{1}{2}(\mathbf{x} - \boldsymbol{\mu}_k)^\mathsf{T} \boldsymbol{\Sigma}_k^{-1} (\mathbf{x} - \boldsymbol{\mu}_k)\right\}
% Stima con l'ipotesi Naive
for c = 1:length(cl)
     pos = find(t==cl(c));
     % Find the means
    class_mean(c,:) = mean(X(pos,:));
class_var(c,:) = var(X(pos,:),1);
%% Probabilità predittive
[Xv,Yv] = meshgrid(-3:0.1:7,-6:0.1:6);
Probs = [];
for c = 1:length(cl)
     temp = [Xv(:)-class_mean(c,1) Yv(:)-class_mean(c,2)];
     sigma_k = diag(class_var(c,:));
     const = -log(2*pi) - log(det(sigma_k));
     Probs(:,:,c) = reshape(exp(const - 0.5*diag(temp*inv(sigma_k)*temp')),size(Xv));;
end
Probs = Probs./repmat(sum(Probs, 3), [1,1,3]);
```

Modelli generativi di classificazione // Modello Gaussiano vs Gaussiano Naive

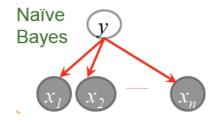


Modelli generativi di classificazione // Naive Bayes (Bayes degli idioti)

- Caso non Gaussiano: $x_i \in \{0,1\}$ Feature binarie
- · Ipotesi: features indipendenti, data la classe

$$p(\mathbf{x} \mid C_k) = \prod_i p(x_i \mid C_k) = \prod_{i=1}^D \mu_{ki}^{x_i} (1 - \mu_{ki})^{1 - x_i}$$

 $\boxed{p(\mathbf{x} \mid C_k) = \prod_i p(x_i \mid C_k)} = \prod_{i=1}^D \mu_{ki}^{x_i} (1 - \mu_{ki})^{1 - x_i}$ • Regola di decisione: $C^* = \arg\max_k p(C_k) \prod_i p(x_i \mid C_k)$



• Per il fitting è ancora un GLM

$$a_k(\mathbf{x}) = \ln(p(\mathbf{x} \mid C_k)p(C_k)) = \sum_{i=1}^{D} \{x_i \ln \mu_{ki} + (1 - x_i) \ln(1 - \mu_{ki})\} + \ln p(C_k)$$
 Lineare in x

· Esempio: classificazione di documenti (Information Retrieval)

Modelli generativi di classificazione // Naive Bayes: Bag-of-Words

- · Supponiamo di avere d documenti e un dizionario D di parole w.
- In ciascun documento la parola w puo' esserci o non esserci (bag of words)
 - Probabilita' che w sia presente o no in un documento di classe k (sport, Natale,...)

$$\mathbf{D} = \begin{pmatrix} \mathbf{D}_{dw} & \mathsf{parole} \\ \mathbf{D}_{dw} & \mathsf{parole} \end{pmatrix}$$

$$p(\mathbf{D}_d|C=k) = \prod_{w=1}^{|\mathcal{D}|} p(\mathbf{D}_{dw}|C_k) = \prod_{w=1}^{D} p_{kw}^{\mathbf{D}_{dw}} (1 - p_{kw})^{1 - \mathbf{D}_{dw}}$$

Modelli generativi di classificazione // Naive Bayes: Bag-of-Words

$$p(\mathbf{D}_d|C=k) = \prod_{w=1}^{|\mathcal{D}|} p(\mathbf{D}_{dw}|C_k) = \prod_{w=1}^D p_{kw}^{\mathbf{D}_{dw}} (1-p_{kw})^{1-\mathbf{D}_{dw}}$$

· Stima dei parametri

• ML
$$\widehat{p}_{kw} = \frac{1}{N_k} \sum_{d \in C_k} \mathbf{D}_{dw}$$

• Bayesiana
$$\widehat{p}_{kw} = \frac{1 + \sum_{d \in C_k} \mathbf{D}_{dw}}{2 + N_k}$$

Modelli generativi di classificazione: GDA //input gaussiano vs LR

- GDA ha una forte assunzione di Gaussianità dei dati di input
 - se l'ipotesi è vera il classificatore è asintoticamente efficiente (il migliore)
- LR più robusta, meno dipendenza dalle ipotesi sui dati (gaussianità)
 - se input non gaussiano per grandi N, LR è migliore di GDA